



RÈGLEMENTS

TERRAIN	1/2 terrain, Buts de 3 x 2 m	Terrain entier, Buts de 3 x 2 m
SURFACE DE RÉPARATION	4m (avec cônes)	surface des 6 m
POINT DE PÉNALTY	4m	surface des 6 m
CF APRÈS 3 FAUTES CUMULÉES	N'existe pas	7 mètres (1 m derrière la ligne pleine) Gardien à 5 m minimum
REPLACEMENT	De part et d'autre des buts fixes	Au bord de la ligne de touche devant les bancs
REPLACEMENTS	Illimités et sans arrêt de jeu,	
BALLON	T3	T4
JOUEURS	4x4 dont GB + 2 remplaçants	5x5 dont GB + 7 remplaçants
DURÉE MATCHS	7 minutes en U7 et 8 minutes pour les autres	
ARRÊT DU CHRONOMÈTRE	Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction...); Pas d'arrêts de jeu	
FIN DE LA RENCONTRE	La période prend fin lorsque le buzzer commence à retentir	
APRÈS LE BUZZER	Seuls les pénaltys sont tirés après le buzzer de fin de match	
COUP D'ENVOI	Tous les joueurs dans leur propre moitié de terrain excepté le joueur exécutant le coup d'envoi. Il peut se faire en avant, en arrière ou latéralement. Adversaires à au moins 3 mètres du ballon ; sinon : à refaire. Un but peut être marqué directement sur le coup d'envoi.	
PLAFOND	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche	
BUT MARQUÉ	Le jeu repart du gardien qui a encaissé le but. Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse ; dans ce cas, reprise par sortie de but	
FAUTES ET REMISES EN JEU	Tous les coups-francs sont directs. Adversaires à 5 m	Directs ou indirects. Adversaires à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : CFI pour l'adversaire
C.F.D	Interdiction de tacle un adversaire, y compris tacle glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le gardien dans sa surface de réparation si tacle régulier)	
CFI		Interdiction : Pour le gardien, de garder le ballon (au pied et à la main) + de 4" dans son camp Pour le gardien, de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par 1 adversaire
CUMUL DES FAUTES	Adversaire à 5 m sinon : à refaire Pas de cumul des fautes en U7-U9	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée A partir de la 4ème faute et les suivantes Sanction : coup franc à 10 m sans mur
RENTREE DE TOUCHE	Au pied, ballon immobile sur la ligne de touche Un but ne peut pas être marqué directement ; sinon : sortie de but sauf en U7 (Possibilité de passer ou de rentrer dans le terrain en conduite de balle + possibilité de marquer en U7)	
SORTIE DE BUT	A la main ou ballon au sol, par le GB depuis sa surface de réparation Relance protégée : zone protégée dans sa moitié de terrain (10 mètres) ; l'adversaire peut entrer dans la zone protégée dès qu'un joueur a touché le ballon	A la main, par le GB et 4" pour jouer (si temps dépassé : CFI pour depuis la ligne des 6 m) Adversaires hors de la surface de réparation ; le ballon est en jeu lorsqu'il a été lancé par le gardien.
CORNER	Au pied, adversaire à 5 m ; En U7, possibilité de passer mais aussi de rentrer dans le terrain en conduite de balle et de marquer	